

コンピュータシミュレーション入門

実験は不要か？

IoT時代にふさわしいアプローチとは？

Internet of Things

Ubiquitous computing

電気通信大学名誉教授

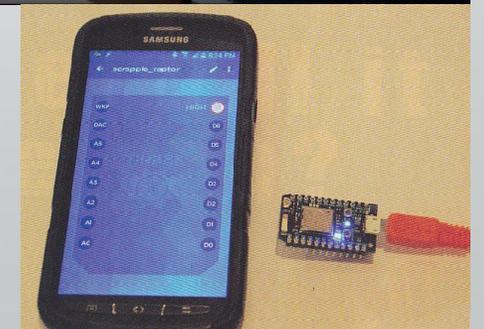
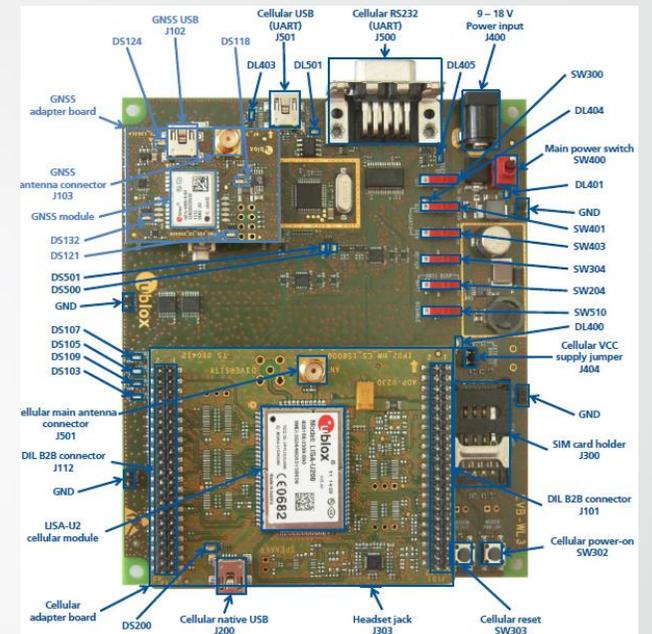
林 茂雄

要点

- 「シミュレーション＝計算すること」はアカデミックな発想
 - 計算結果をどう生かすのか？
- 「シミュレーションすれば実験しなくてすむ」は手抜きの発想
 - 計算結果を鵜呑みするな！
- 「シミュレーションとIoTのコラボ」は意思決定の問題
 - メリットとコストの損得勘定は？

IoTがもたらすもの

- IoTで
 - 温度・湿度・加速度・光・近接・GPSの情報
 - クラウドに保存/ビッグデータ
 - 異常のリアルタイム検知
 - 制御パラメータのリモート更新
 - しかし、導入とメンテナンスのコスト
 - セキュリティ対策



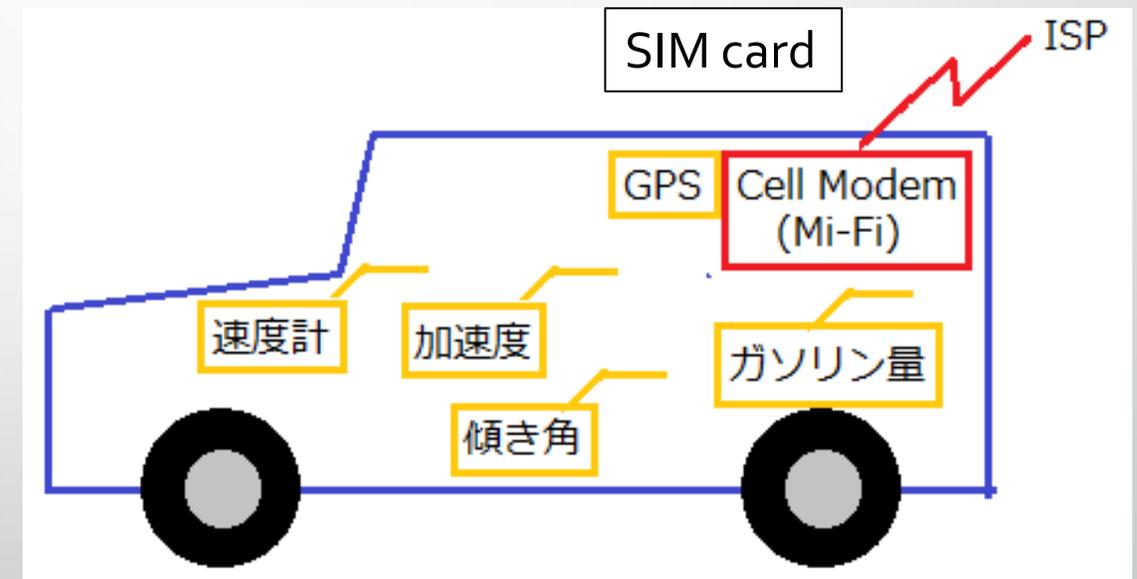
u-blox
Relayr
Photon from Particle
[\[1\]](#)

例 1 : IoT を組み込んだ自動車

燃料消費量 Γ の精密予測

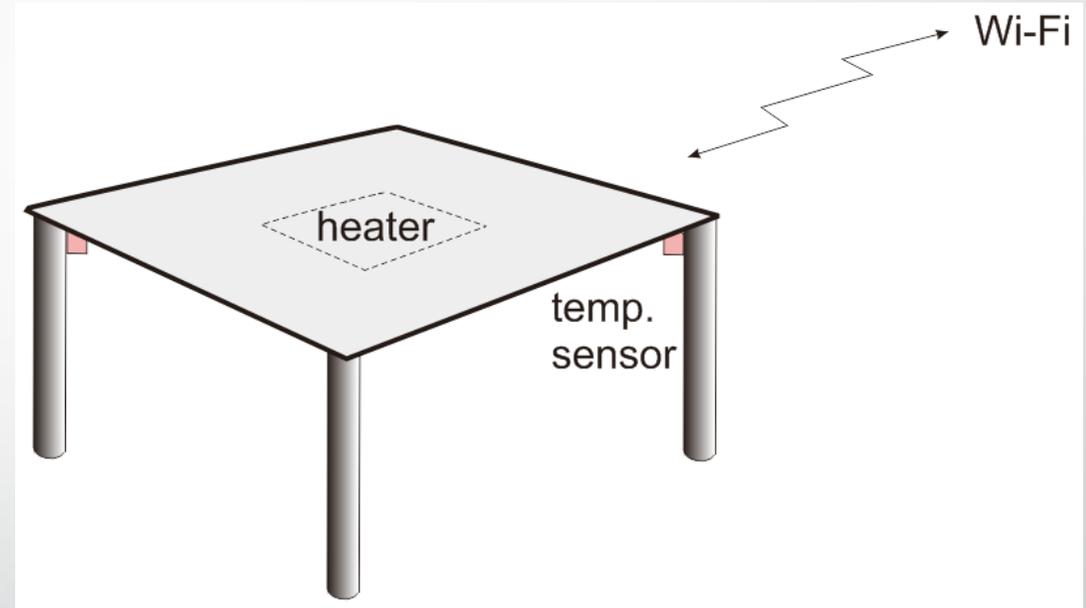
「公称リッター○○km」は目安

- 各種パラメータの設定
 - 地図とリンク (Navi)
 - 道路状況 (障害・渋滞) を反映
- モデル方程式を解く
- 実際と比較
- 給油地点の提案



例 2 : IoTを組み込んだこたつ

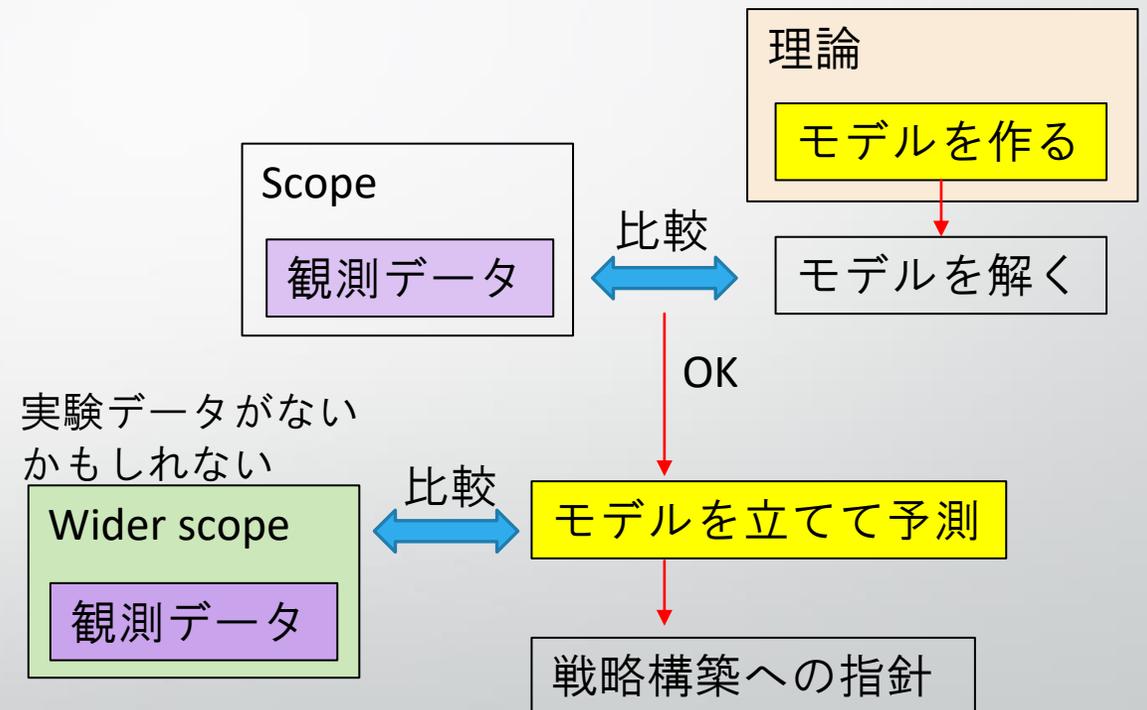
- ・ 快適 (温度変動、温度むら)
 - ・ 安心 (低温やけど、脱水症状)
-
- 複数の温度センサー・ヒーター
 - 動作状況のモニター、異常の検知
 - 状況に応じて変わる境界条件
 - 人数・姿勢・隙間
 - 制御方式の割り当て
 - ローカル vs リモート



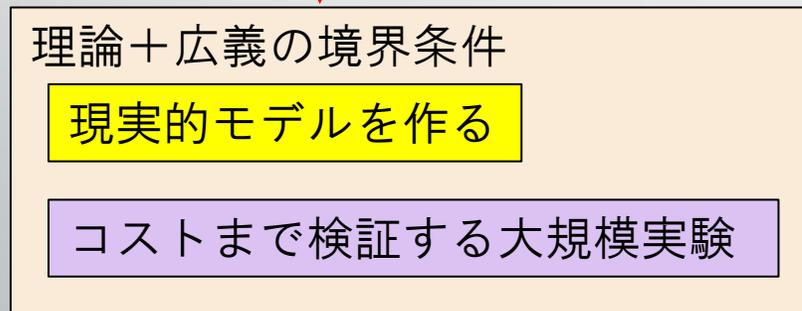
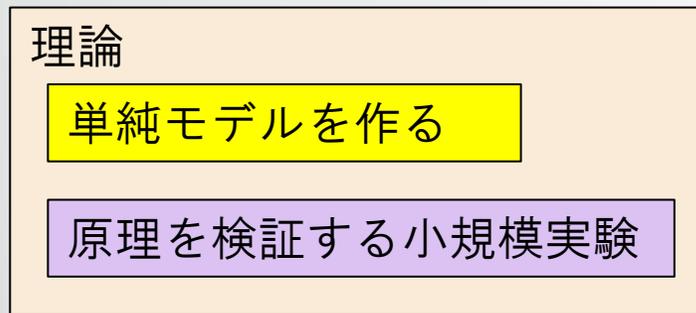
→ Comsol Multiphysics は中間点

コンピュータシミュレーションとは何か

- コンピュータ上で現実または実験結果を再現すること
- モデルを記述する方程式を解いて「理論データ」を出す
 - 数値計算が暗黙の了解
 - 観測データと整合すればOK
- 最初は小さなスコープ（解析解でもよい）
- 次第に大きなスコープで扱う
- 「説明」から「指針」への発展があるべき



コンピュータシミュレーションと実験との コラボ



実用化

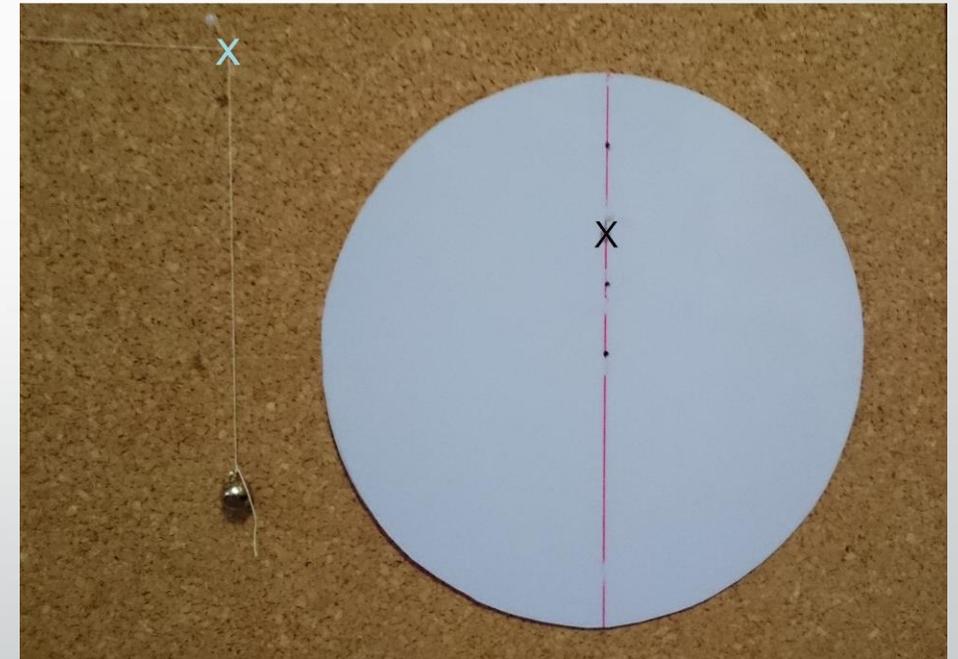
失敗の事例もあり

$$\ddot{\theta} + \frac{2\kappa}{2\kappa^2 + 1} \frac{g}{R} \sin \theta = 0$$

$$T = \frac{2}{w} \int_0^{\theta_0} \frac{d\theta}{\sqrt{\sin^2 \frac{\theta_0}{2} - \sin^2 \frac{\theta}{2}}}$$

簡単なシミュレーション：円板の振動

- モデル 1：剛体の「理想的」振動
 - 古典力学で解析解が得られる（微小振動）
 - $\omega^2 \approx \frac{g}{2R} \frac{1}{\frac{1}{2}(\kappa + \frac{1}{2\kappa})}$ ($0 < \kappa < 1$)
- モデル 2：軸の摩擦を考慮
- モデル 3：媒質の粘性を考慮
 - 薄板にして粘度計？
- モデル 4：非幾何学形状のディスク

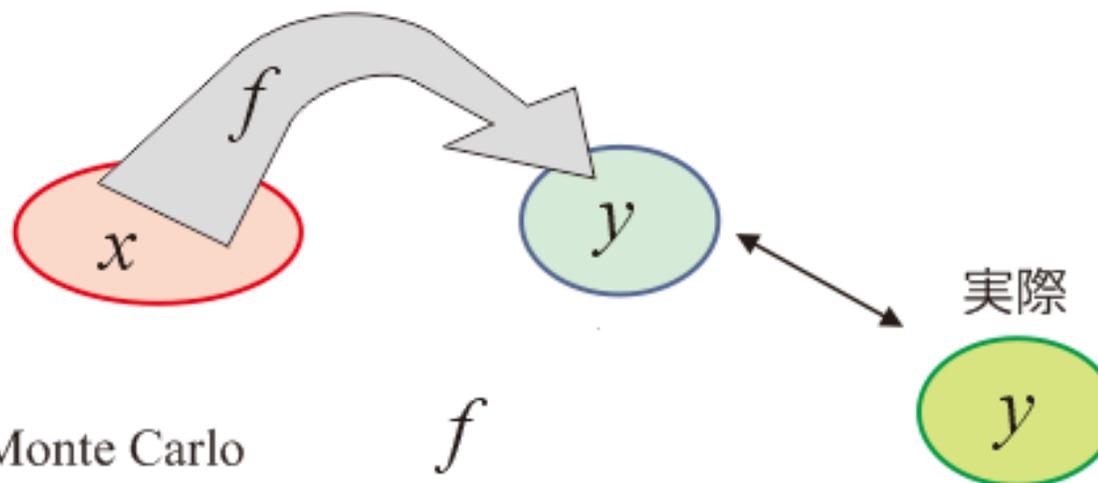


シミュレーションの発想：決定論と確率論

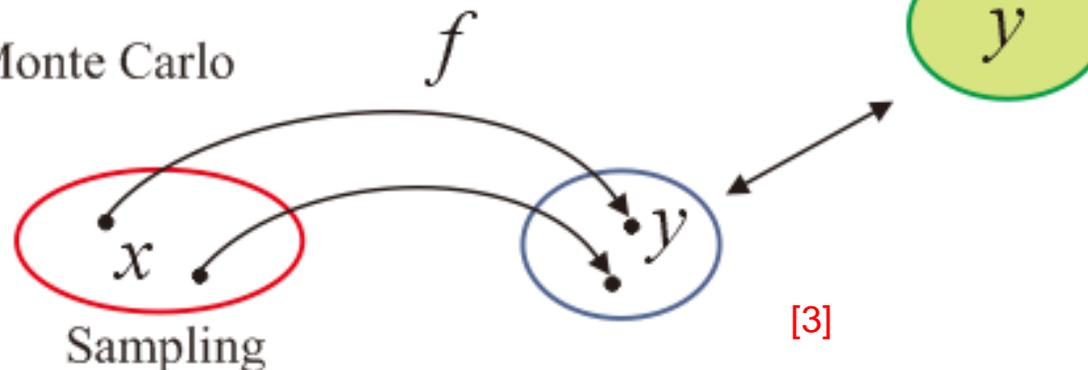
- 入力 x に対して出力 y を計算
- 実際と一致すればモデル f が正しい
 - すべての点で一致すれば理想的

(1) Deterministic

Analytical/Numerical

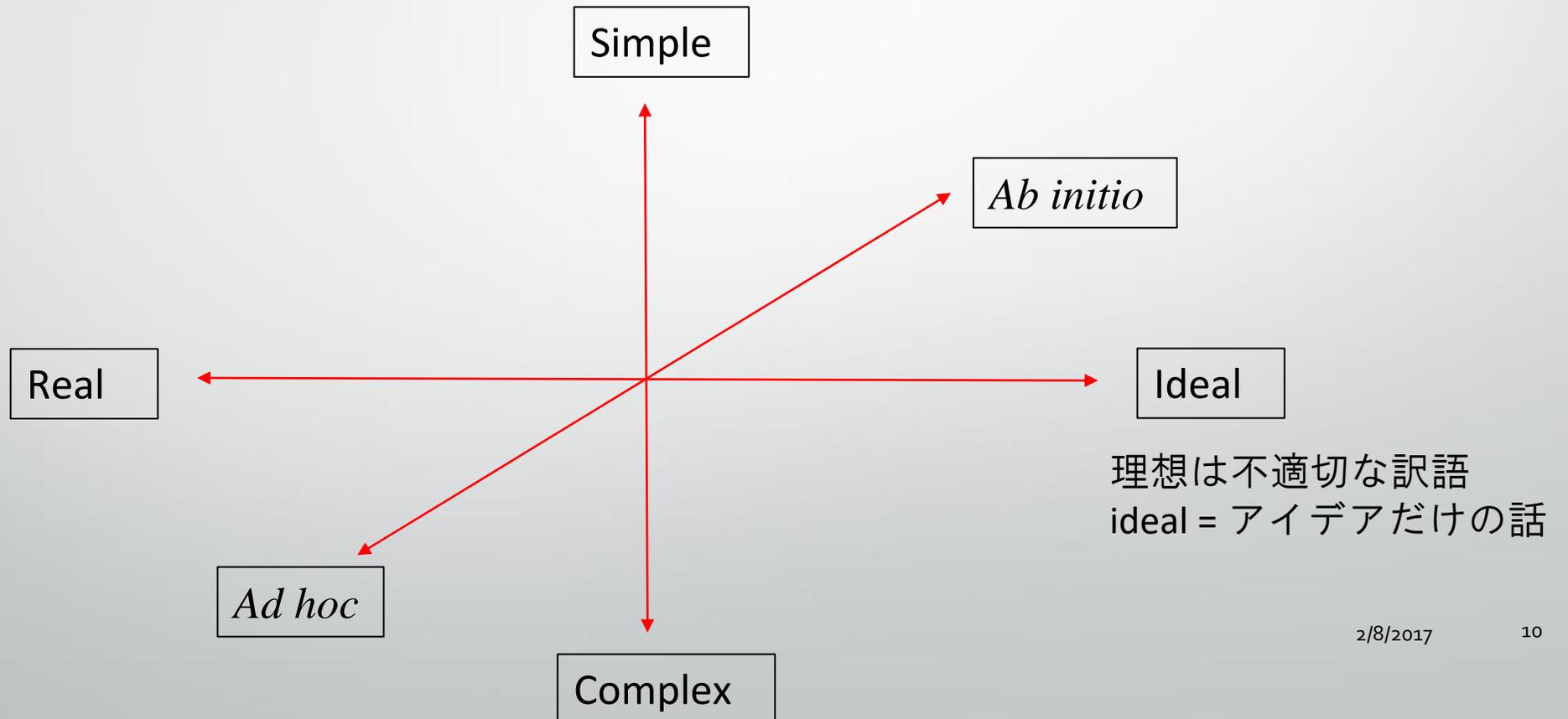


(2) Monte Carlo



[3]

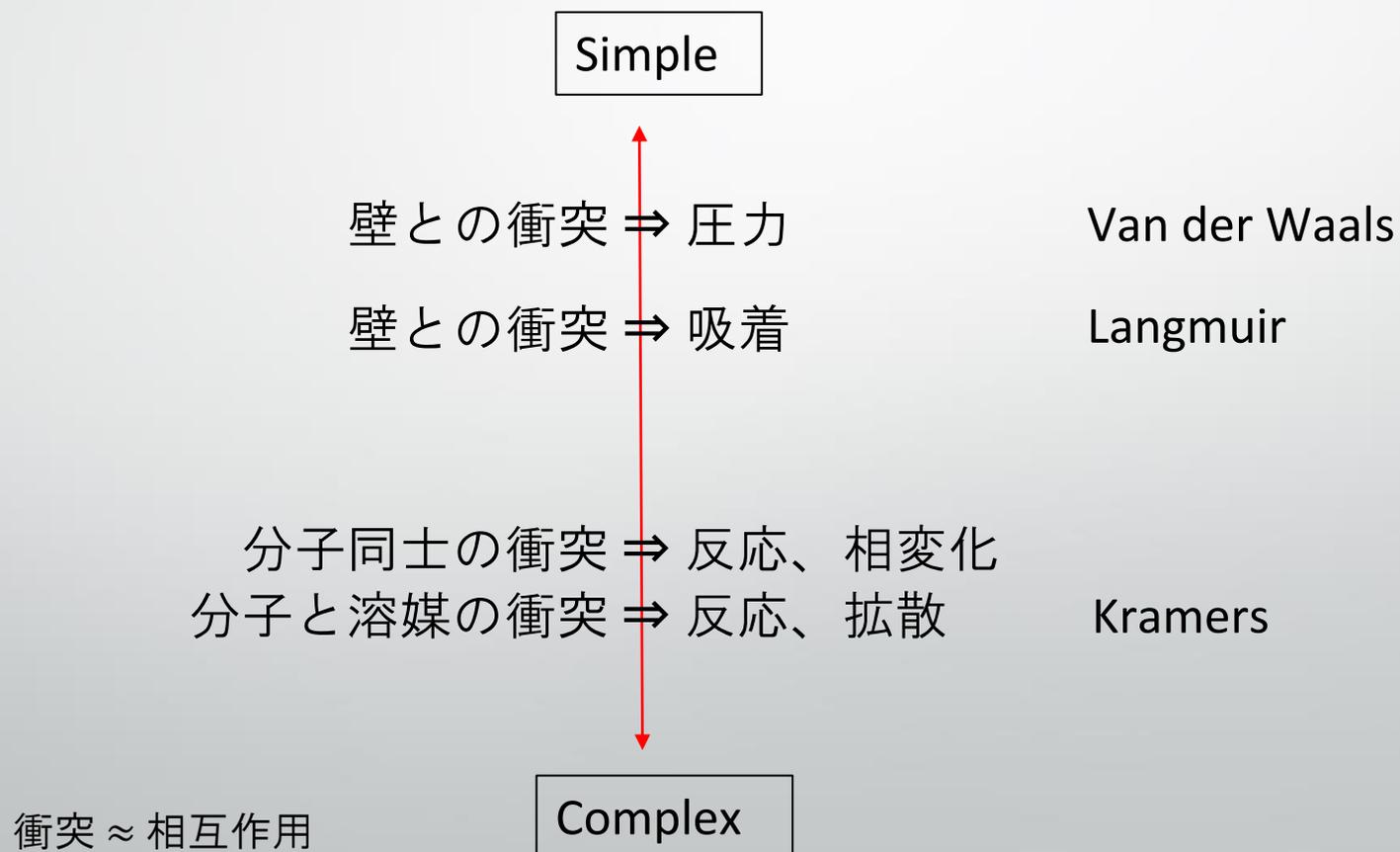
モデル分類の視点



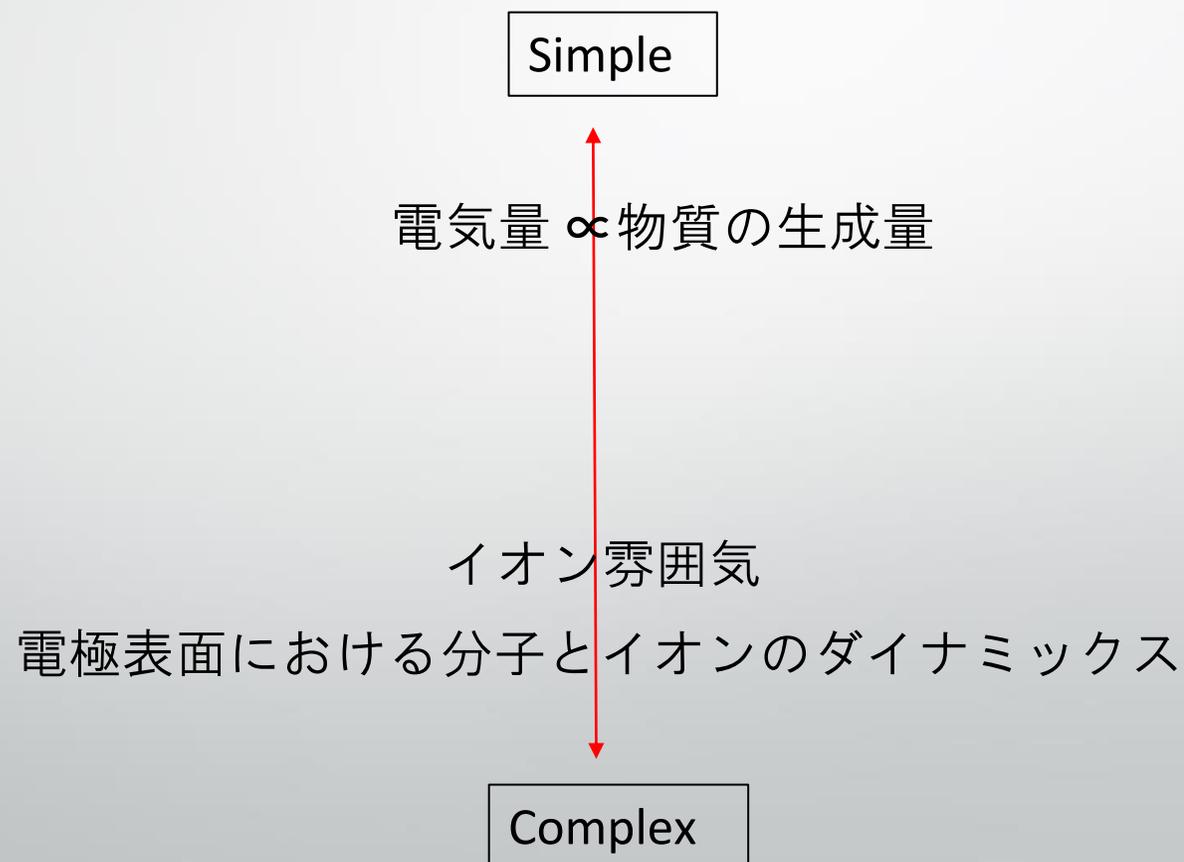
モデルの分類軸：分子やイオンを見る目



モデルの分類軸：分子の衝突で起きること



モデルの分類軸：電気化学



Ideal と Real

- Idealに近い「(科学的な) 実験」
 - シミュレーションしやすい・教科書的
 - 他の研究者が検証・再現できることが「原則」
- Realを対象とするエンジニアリング
 - モデル構築が第一歩
 - えてして可変パラメータで「合わせ込む」ことになりかねないので要注意
 - ノウハウとして価値がある

シミュレーションソフトの代表：SPICE

- 電気・電子回路設計では必需品（1973～）[6]
 - 回路図＝すでに一種のモデル
- 低周波領域では完璧
- パラメータのばらつきの影響を調べるのに便利
- 周波数が上がると「隠れた変数」が見えてくる
 - 部品の配置や配線の仕方に由来する浮遊容量、浮遊インダクタンス
 - アース線の引き方でパフォーマンスが異なる
 - 「コンピュータ画面しか見ようとしなない学生は、回路設計の技術者に向かない！」

簡単なシミュレーション 非線形常微分方程式を解く

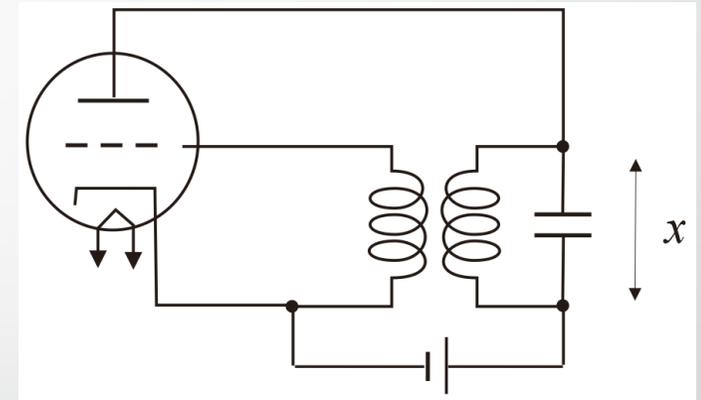
- (例) Van der Pol 発振回路の出力波形

- $$\frac{d^2x}{dt^2} - \frac{d}{dt}(\alpha x - \beta x^3) + \omega^2 x = 0$$

- Runge-Kutta 法では $\frac{dx}{dt} = y, \frac{dy}{dt} = (\alpha y - 3\beta x^2 y) - \omega^2 x$

- 連立1階微分方程式に変形して計算

- COMSOLではもっと直接的に



多様なコンピュータシミュレーション (1)

構成要素 分野・対象	原子 相転移	電子 金属・超伝導	砂 粉体
---------------	-----------	--------------	---------

- 多粒子系モデル
 - 質点からモノまで多種多様
 - 量子力学から古典力学まで多彩
 - 「説明」「解き明かす」が主目的
 - 第一原理でどこまでいけるか？
ab initio vs ad hoc

多様なコンピュータシミュレーション (2)

- モデルを作ることが難しいことも
 - 有限時間内に解けねばならない
 - (例) 地球上の気候はどこまでわかるか?、地球温暖化は本当に起きているか?
 - 現在の気候変動は「ゆらぎ」なのか「傾向」なのか?
 - パラメータが曖昧だと結果も曖昧
 - 測定データとよく合うモデルが優れている
 - 「パラメータをどんどん取り入れよ」、「こうすれば辻褃が合う」と悪魔がささやく

パラメータの独立性

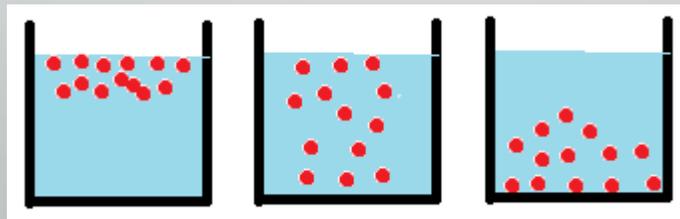
多様なコンピュータシミュレーション (3)

- 工学的応用
 - 外界からの「励起・刺激」に対する「応答」と外界への「散逸」で抽象化できる
 - 偏微分方程式+境界条件が標準的スタイル ← 対称性があれば変数は少なくてすむ
 - 複雑、少数の任意パラメータ
 - 境界面の扱いと理解はクセモノ
 - 経験式でお茶を濁すことが多い
- 線形の輸送現象（移動現象）モデル
 - 物理量Xの変化速度は物理量Yの空間勾配に比例する（X=熱量：物質両、Y=温度・濃度） [8]
- 非線形現象（レオロジー）
 - 食品やある種のポリマーで見られる（粘弾性、thixotropy、dilatancy） [8]

境界条件

無限に広がった系は理想系

- 無限に広がった結晶の一部 \Rightarrow 周期境界条件
 - 空間の対称性が重要なキーワード
- マクロに広がった材料の端 \Rightarrow 物理量 $\phi|_B$ を指定
- マクロに広がった材料表面から流出・流入 \Rightarrow 物理量のフラックス $\frac{\partial \phi}{\partial n}|_B$ を指定
 - (例) コロイド粒子の沈降 $\frac{\partial \phi}{\partial n}|_B = 0$



[9]

境界面の問題 (1)

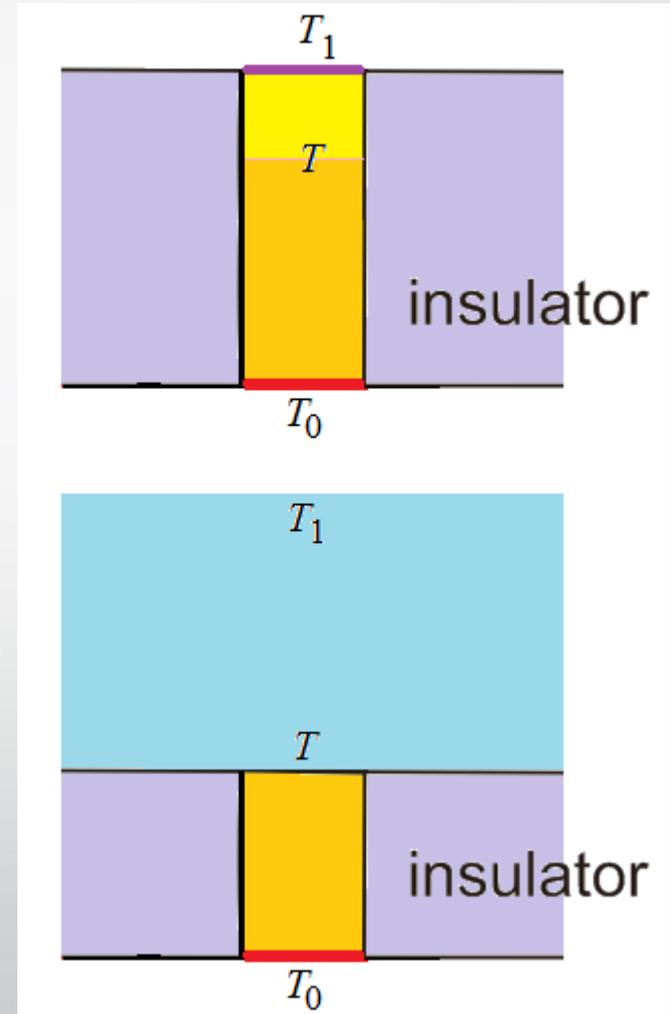
- 異種金属の界面と伝導電子
 - 導体どうしがつながっていれば一つの導体ではないか？
 - めっきが傷つくと錆びるのはなぜ？
 - 金属間に電解質溶液は実在するのか、方便なのか？
 - 金属を内部構造の視点で理解する必要あり [10]
 - 結晶構造・結晶配置の異なる異種金属の界面は原子配置・格子配置が不連続
 - 伝導電子にとって障壁となる
 - 接触電位の生成
 - 連続性の高い界面
 - 結晶格子が近くないとだめ
 - 半導体の pn 接合面で整流作用

境界面の問題 (2)

- 異種材料の界面と信号の伝播
 - 電磁波・光
 - 誘電率・屈折率の空間依存性で理解できる [11]
 - 音波
 - 音響インピーダンス（音速/密度）で理解できる

境界面の問題 (3)

- 熱の移動
 - 何を設定するのか？
 - 複数の材料・物質からなる系として扱わなくてよいか？
 - 一次元の層構造・温度一定の境界条件であれば熱フラックスの保存則で
 - T_0, T_1 は一定、 T は時間に依存
 - 熱抵抗（熱アドミッタンス）が経験的パラメータ [12]
 - 端面に気体があれば対流が寄与する
 - 輻射もきく多孔性材料（Loeb, 1954）



IoTとコンピュータシミュレーション

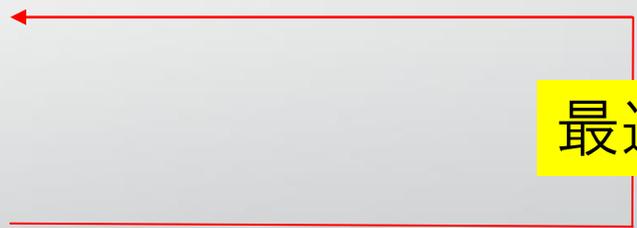
異質な二つ

- IoTがもたらすもの
 - デバイス（製品）の動作状況を把握
 - 膨大な情報 ⇒ ビッグデータ
- 何のために？
 - ユーザーが納得できるだけのメリットが必要
- 負の側面
 - 通信コスト（スマホと同様SIMごとに課金）
 - メンテナンスコスト（ウィルス対策、ハッキング対策）

COMSOL Multiphysics® の出番

- 連続体モデル＋変化モデル＋複雑な境界条件（形状と変化）
- 少数の任意パラメータ
- 問題を解く
- 実験データとの不一致は生ずる

最適化

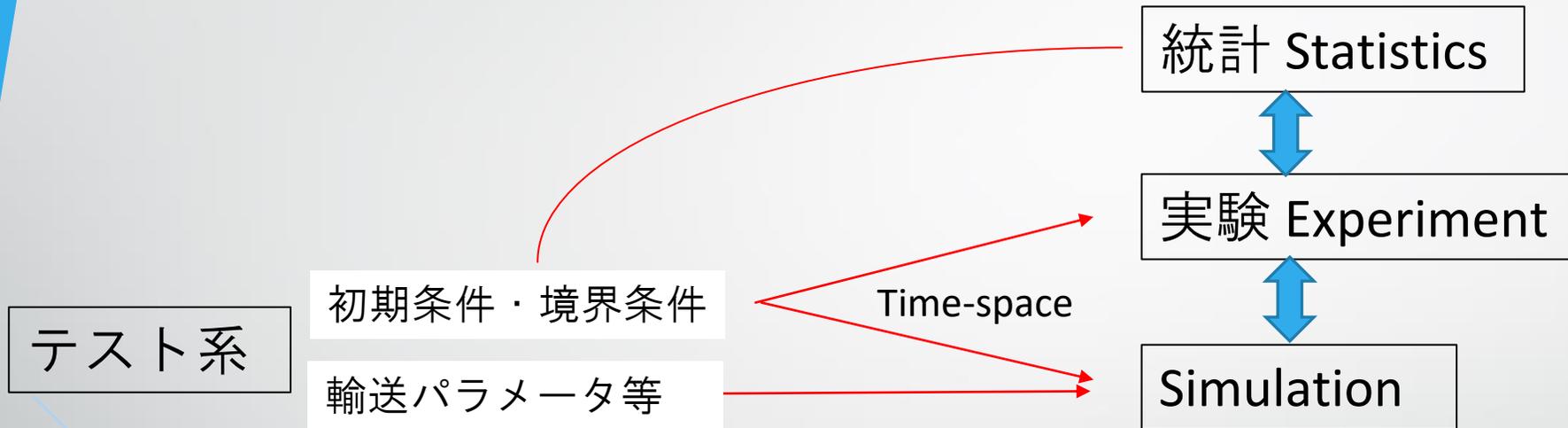


現実の正しい理解

[13]

実際は最大・最小問題

最適化とは



- 実測データを最もよく再現する数理モデルを見つけること
 - テスト系が仮想的であればモデルは自明（平衡・断熱・可逆・定常・均一, etc）
- 実測データの条件依存性を最もよく記述する統計モデルを見つけること
 - 関係性、相関性、依存性、変化速度

最適化のメリット 確かなモデルが構築できれば

- やみくもな実験から効果的・効率的な実験へ
 - コストと時間の節約
- 開発への指針が示される
 - 非現実的なパラメータ値をも使って結果が予測できる
 - IoT導入のビジョンが描ける
- 顧客サービス向上
 - 「実験データがないので…」 ⇒ 「早速シミュレーションして回答します」

数理モデルの決定

実験データはどのようなシミュレーション計算で説明できるか？
(スカラー量を説明したい場合)

- 数理モデルを選ぶ（陽な関数関係があるとは限らない）
 - 可変パラメータの組 C_1, C_2, \dots, C_N がシミュレーションに含まれる
- シミュレーション結果の組 P を算出する
- P と実測値 Q との食い違い度 Δ を計算する
 - 時刻 t , 測定点 $\mathbf{r}_1, \mathbf{r}_2, \dots, \mathbf{r}_M$ における測定量が Q_1, Q_2, \dots, Q_M であれば誤差 Δ は
 - $$\Delta(C_1, C_2, \dots, C_N) = \sum_{k=1}^L \sum_{i=1}^M \frac{[Q_i - P_i(C_1, C_2, \dots, C_N, t_k)]^2}{\sigma_i^2}$$
- Δ を最小にするパラメータの組が、そのモデルの枠内でベスト（不採用もある）

統計モデルにおけるパラメータの決定

スカラー量の場合

- x (温度等の実験条件) と y (観測値) の間に数理モデル $y = f(x)$ が成り立つ
 - 関数 f はパラメータの組 C_1, C_2, \dots, C_N を含む
- 観測値は正規分布から有限回のサンプリングで得られたと考える
 - $y_i - f(x_i)$ はガウス曲線上の点 確率 $P \propto e^{-(y-f)^2 / 2\sigma^2}$
 - σ^2 は分散 variance、 σ は標準偏差 standard deviation
- 最もリーズナブルな解は、すべての点の確率分布の積を最大にする
 - 誤差 $\Delta(C_1, C_2, \dots, C_N) = \sum_i \frac{[y_i - f(x_i; C_1, C_2, \dots, C_N)]^2}{\sigma_i^2}$ を最小にする \Rightarrow 最小二乗法

[14]

統計モデルの最適化

最も広く行われる方法

- 線形モデルで説明できる場合が多い
 - $f = e^{-ax+b}$ は対数を取れば線形になる
 - Excel では「指数関数近似」
 - $\frac{\partial f}{\partial a} = 0, \frac{\partial f}{\partial b} = 0$ により a, b についての連立一次方程式 \Rightarrow 原理的には簡単に解ける
- 非線形モデルの場合
 - 何故その関数形を採用するか説明がほしい
 - 様々な逐次近似解法が提案されている

モデルの構築

- Scopeに入るのは

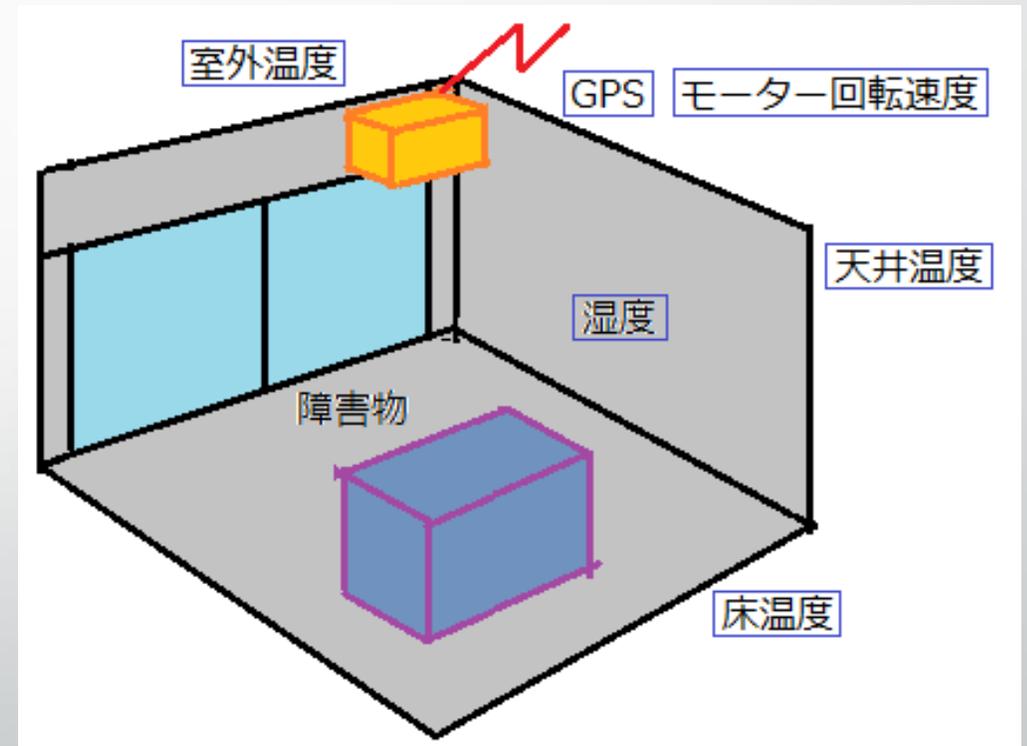
- 部分・部品
- 幾何学的形状、解析的記述
- 教科書的



全体・（使用中の）最終製品
複雑な形状・使用状況
経験的

例 3 : 部屋の空調

- 障害物がある中で空気と熱が移動
- 壁からの熱伝導を考慮
- 流体モデルを作る
- モデルを解く
- 温度分布を計測して検証
- ユーザーにもっとよい動作条件を提案



Comsol Multiphysics は中間点

例4：結露しない窓サッシ

- ペアガラスのサッシと二重窓のサッシの比較（寒冷地では愚問）
 - 外気温・室温・室内湿度が地域と建物構造に依存
 - ガラス裏面・サッシ裏面の温度と外気温との関係をあらかじめ計測
 - それを再現するモデルを構築
 - 結露条件も含めてパラメータ依存性を知識データベースに
 - 不一致が現れたらモデルを修正
 - 半導体センサーで結露のIoT化も可能 ⇒ 顧客サービス向上による差別化

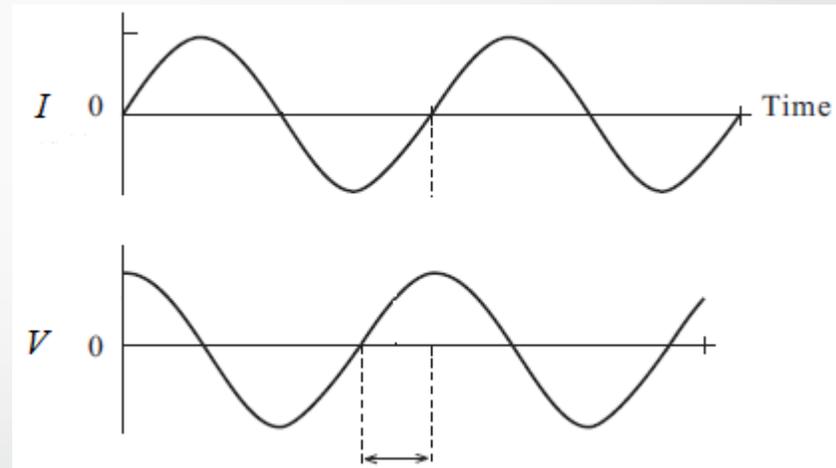
Comsol Multiphysics は中間点

線形であることの意味

- 線形関係・線形演算子 L の一般的定義
 - $L(x_1 + x_2) = L(x_1) + L(x_2)$, $L(\lambda x) = \lambda L(x)$
- 実用的には入力 $x(t)$ に対して応答 $y(t)$ が比例する
 - Ohm の法則 \Rightarrow 抵抗 R があれば $R = \frac{y(t)}{x(t)}$... 瞬時に応答
 - コンデンサーやソレノイドがあれば応答は遅れる ... それでも線形という
- 線形応答理論
 - 周波数成分 $\tilde{x}(\omega)$, $\tilde{y}(\omega)$ の間に比例関係 $\tilde{y}(\omega) = \tilde{h}(\omega) \tilde{x}(\omega)$ が成り立つ
 - t の定義域に応じて $\tilde{x}(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-i\omega t} dt$, $\tilde{x}(s) = \int_0^{\infty} x(t) e^{-st} dt$ [15]

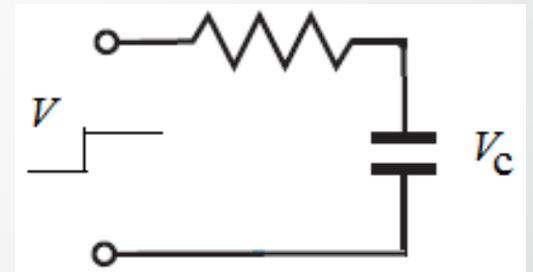
コンデンサーでは電流位相が90度進む

- 基本方程式は $Q = CV \Rightarrow I = C \frac{dV}{dt}$
- $V(t) = a e^{i\omega_0 t} \Rightarrow I(t) = aC\omega_0 e^{i\omega_0 t + i\frac{\pi}{2}}$
- $\tilde{V}(\omega) = 2\pi a \delta(\omega - \omega_0), \tilde{I}(\omega) = 2\pi aC\omega_0 i \delta(\omega - \omega_0)$
- 周波数成分の比は $Z(\omega_0) = \frac{1}{iC\omega_0} \Rightarrow$ 定数だから比例関係が成り立つ



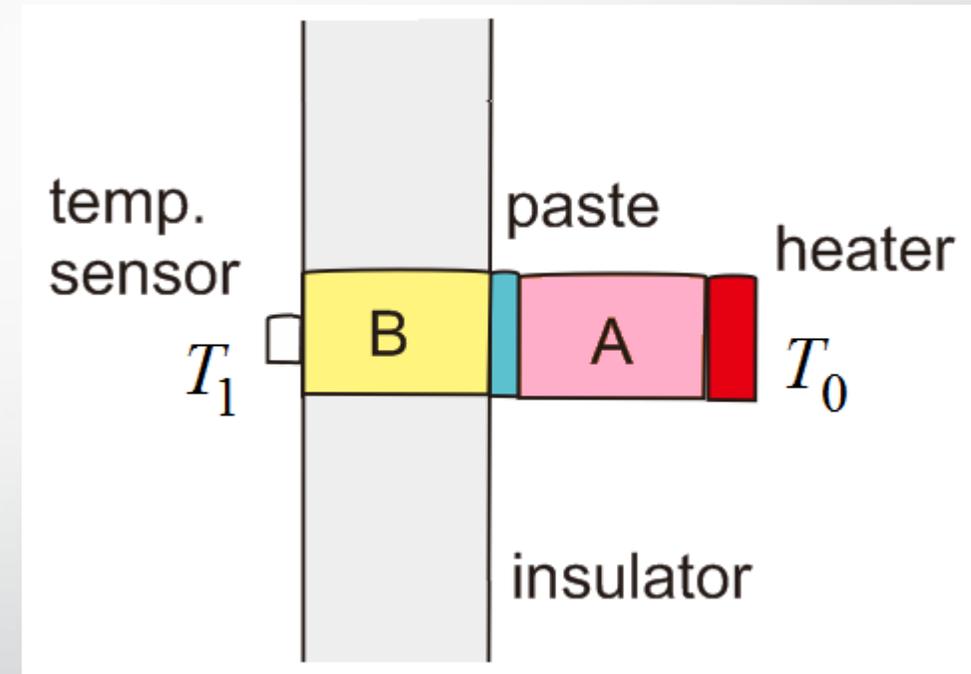
コンデンサーの充電には時間がかかる

- 基本方程式は $RI + V_C = V, I = C \frac{dV_C}{dt}$
- $\tilde{V}(s) = \frac{a}{s}, \tilde{I}(\omega) = sC\tilde{V}_C(s)$
- 解は $\tilde{V}_C(s) = a \left(\frac{1}{s} - \frac{1}{s + \frac{1}{\tau}} \right), V_C(t) = a(1 - e^{-t/\tau})$
 - $\tau = RC$ は時定数、導線でも R はゼロにならない



例 5 : 時間遅れのある伝熱

- ヒーター温度 x とセンサー温度 y の関係
 - ペーストの効果は？
- 線形応答 $\tilde{y}(s) = \tilde{h}(s) \tilde{x}(s)$ を時間領域で
 - $y(t) = \int_0^\infty h(t')x(t-t')dt'$
- 遅れがなければ : $h(t') = A\delta(t') \Leftrightarrow y(t) = Ax(t)$
 - 熱源 $x(t)$ の波形は実験者が制御できる
 - 伝熱体から十分離れた遠方では室温



熱源の時間波形

- 定常状態 $\tilde{x}(\omega) = A\delta(\omega) = A \Rightarrow \tilde{y}(\omega) = A\tilde{h}(0)\delta(\omega)$
- 階段関数 $x(t) = A\theta(t) \Rightarrow y(t) = A \int_0^t h(t')dt'$
 - $h(t) = \frac{1}{A} \frac{dy(t)}{dt}$
 - コンデンサーの充電形であれば $h(t) = \frac{a}{\tau} e^{-t/\tau} \quad (t > T)$
- 擬似雑音を励起源 [16]
 - $\tilde{h}(\omega)$ が短時間で得られる

まとめ

- 実験できないことをコンピュータ上でやってみせるのがシミュレーションの真骨頂
- 嘘っぽいといわれないうために理論武装は必要

参考文献

- [1] Circuit Cellar (2015.6) p.56 <u-blox>; Circuit Cellar (2016.4) p.40 <relayr>; Circuit Cellar (2016.12) p.32 <Photon>
- [2] S. Hayashi, memo.(2017)
- [3] 津田孝夫, モンテカルロ法とシミュレーション (1977); 宮武・脇本, 乱数とモンテカルロ法 (1978)
- [4] Steinfeld, Francisco & Hase, Chemical Kinetics and Dynamics (Prentice-Hall, 1989)
- [5] 林 茂雄, エンジニアのための電気化学(コロナ社, 2012) 3章; 移動現象論入門 (東洋書店, 2007) 12章
- [6] Paul, Analysis of Linear Circuits (McGraw-Hill, 1989)
- [7] Sargent III, Scully & Lamb, Jr, Laser Physics (Addison-Wesley, 1974) p.46;
Fröberg, Introduction to Numerical Analysis (Addison-Wesley, 1970) Chap.14.
- [8] 林 茂雄, 移動現象論入門 (東洋書店, 2007) 13章
- [9] 林 茂雄, 移動現象論入門 (東洋書店, 2007) p.286.
- [10] 林 茂雄, エンジニアのための電気化学(コロナ社, 2012) 4章.
- [11] 林 茂雄, エンジニアのための分子分光学入門(コロナ社, 2015) 1, 3章.
- [12] 林 茂雄, 移動現象論入門 (東洋書店, 2007) p.245
- [13] Kowalik & Osborne, 非線形最適化問題 (培風館, 1970)
- [14] 林 茂雄, Excelによる理工系のための統計学 (東京化学同人, 2016) 11章;
Taylor (林訳), 計測における誤差解析入門(東京化学同人, 2000) 8章
- [15] スベシニコフ&ティホノフ, 複素関数論 (綜合図書, 1969)
- [16] Lancaster, TTL Cookbook (Sams, 1974) p.277